**Clasificación de Stakeholders**

**Stakeholders Internos**

* **Patrocinador (Sponsor):** Docente del curso (provee lineamientos, recursos académicos).
* **Gerente de Proyecto (Project Manager):** Coordinación del cronograma y entregables.
* **Product Owner:** Define backlog y prioridades (historias de usuario).
* **Scrum Master:** Facilita la metodología ágil y comunicación interna.
* **Equipo de Desarrollo (Frontend, Backend, BD, QA, DevOps, Documentación):** Ejecuta tareas técnicas.
* **PMO (si se simula):** Apoya en estándares de gestión.

**Stakeholders Externos**

* **Usuarios finales (Estudiantes):** Usarán el tutor para mejorar comprensión crítica.
* **Docentes/Tutores:** Asignarán textos, monitorearán progreso.
* **Clientes (Instituciones Educativas):** Podrían adoptar la solución como herramienta académica.
* **Proveedores tecnológicos:** Plataformas externas como Hugging Face (IA), MongoDB Atlas (base de datos), n8n (automatización).
* **Reguladores/Normativas:** Estándares de accesibilidad (ej. WCAG, ARIA), seguridad de datos (ej. privacidad).
* **Comunidad Local/Académica:** Beneficiarios indirectos del impacto educativo.

**Stakeholders Clave**

* **Estudiantes (usuarios principales):** Su satisfacción determina el éxito del proyecto.
* **Docentes:** Dan legitimidad y validación pedagógica.
* **Patrocinador (docente del curso):** Define evaluación y recursos.
* **Instituciones educativas:** Posibles clientes que aseguran escalabilidad.

